Luciano Kapluk

Desarrollador Flutter Senior | Ingeniero Mobile

Río Cuarto, Argentina · 3584349043 · kaplukluciano@gmail.com · kaplukluciano.vercel.app · linkedin.com/in/lucianokapluk

PERFIL

A los 16 años descubrí la programación en el secundario y desde ese día supe a qué me quería dedicar. A lo largo de los años aprendí distintos lenguajes y frameworks, como Python, C#, PHP y JavaScript, pero luego descubrí Flutter y el mundo mobile y me encantó. Hoy ya tengo más de 6 años de experiencia trabajando con Flutter.

HABILIDADES TÉCNICAS

Mobile: Flutter, Dart, Clean Architecture, Bloc
Backend y APIs: Django, APIs REST, PostgreSQL
Servicios: Firebase, Stripe, Mapas, Notificaciones Push
Herramientas y Entrega: CI/CD, Git, App Store, Google Play, Cypress

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Zafirus — Desarrollador Flutter Agosto 2025 – Agosto 2026

- Participé desde el inicio de la aplicación de CrediClub (fintech de créditos), implementando toda la arquitectura del proyecto (Clean Architecture) y el design system completo.
- Coordiné el squad de Transferencias y Tarjetas de Crédito/Débito, liderando el desarrollo end-to-end de esas funcionalidades.
- Trabajé en equipos ágiles bajo metodologías Scrum y Kanban.

Roda Rides, Venezuela — Desarrollador Flutter · Freelance Agosto 2025 – Julio 2026

- Desarrollé como freelance una aplicación de movilidad (ride-hailing) para una ciudad de Venezuela, creando dos apps Flutter para iOS y Android: una para conductores y otra para pasajeros.
- Implementé mapas, sockets para el seguimiento de viajes en tiempo real, Firebase Auth y Firebase Messaging para notificaciones push.
- Utilicé Bloc para el manejo de estado y CodeMagic para la automatización de builds y CI/CD.

iMCreate, Nueva Jersey — Desarrollador Flutter Julio 2020 – Julio 2025

- Trabajé en el desarrollo de aplicaciones móviles en Flutter para distintos clientes, varias de ellas publicadas en Google Play y App Store.
- Implementé funcionalidades con APIs REST, Firebase, autenticación, pagos con Stripe, mapas y notificaciones push, siguiendo una organización de código basada en Clean Architecture.
- Participé en el mantenimiento y la evolución de aplicaciones ya en producción, corrigiendo bugs y agregando nuevas features.
- Colaboré con el equipo en el proceso de entrega, incluyendo la configuración de CI/CD y la publicación de nuevas versiones en las tiendas.

Scalecoding, Argentina — Desarrollador QA / Automatización de Pruebas Enero 2020 – Junio 2020

- Creé pruebas automatizadas end-to-end con Cypress para diversos proyectos de clientes.

PL Software, Río Cuarto, Argentina — Desarrollador C# Abril 2019 – Diciembre 2019

- Desarrollé soluciones de software a medida para clientes locales, incluyendo casas de repuestos automotrices y comercios minoristas.

EDUCACIÓN

Desarrollo de Software — Instituto Tecnológico de Río Cuarto (ITEC) 2016 – 2020

Analista de Sistemas — Universidad Nacional de Río Cuarto (UNRC) 2014 – 2016

Bachiller con Especialización en Ciencias Sociales — Colegio Hispano Argentino 2013